

팀 창업 지원 프로그램

앱 개발을 넘어 비즈니스 성공을 제공하는 창업 프로그램

창업은 사업 아이디어로부터 시작하고 그 아이디어의 가능성을 일찍 검증해야 합니다. 또한 누구에게나 도전 기회가 주어져야 합니다. 그래서 비트스쿨 앱창작터는 “**앱 서비스 기획 과정**”, “**앱 개발과 창업 과정**”, 그리고 “**창업 지원 정책**”을 하나의 프로그램으로 마련했습니다. 이 것이 “**팀 창업 지원 프로그램**”입니다.

“**앱 서비스 기획**”과정은 **비즈니스 아이디어를 만드는 사례 중심의 교육 과정**입니다. 강사는 모바일 비즈니스의 생생한 현장 경험을 직접 전달합니다. 그리고 강사는 수강생의 아이디어가 탐나는 사업기획서로 거듭 날 수 있도록 눈높이를 높여줍니다. 강의, 실습, 컨설팅, 멘토링의 경계를 두지 않는 강의는 각 모든 수강생이 들을 수 있습니다.

“**앱 개발 및 창업 과정**”은 **아이디어를 적용해보는 개발 실무 중심의 교육 과정**입니다. 창업팀은 앱개발 과정에서 개발전략, 환경구성, 기술확보와 프로토타입 개발 등 개발체계가 필요합니다. 이 개발체계에서 프로젝트관리, 아키텍처 및 고급개발기술 분야별 전문가들이 창업팀이 아이디어를 검증하고 자립 할 수 있도록 지원합니다.

“**팀 창업 지원 정책**”은 **창업팀의 금전적 부담을 최소화할 수 있도록 하는 창업비용을 지원하는 정책**입니다. 지원정책은 창업팀이 개발에 전념 할 수 있도록 “**앱 개발 및 창업**”과정과 함께하여 행정적 지원까지 포함합니다. 그럼으로 창업팀은 열정만으로도 충분히 앱 개발에 도전해 볼 수 있는 기회를 제공합니다.

2개과정과 1개 정책으로 묶은 “**팀 창업 지원 프로그램**”은 “**앱 서비스 기획**”에서 비즈니스 가능성을 높이고, “**앱 개발 및 창업**”에서 기술적인 가능성을 확신하고, “**팀 창업 지원 정책**”에서 초기 창업의 위험을 낮추는데 역점을 두고 있습니다. “**팀 창업 지원 프로그램**”은 **앱 아이디어를 찾고 계신 팀, 앱을 개발하려는 팀, 앱을 시범 개발하는 팀을 모두 참여 할 수 있습니다.**

앱 창작터는 중소기업청이 청년창업을 지원하는 무료과정입니다.

비트스쿨 앱창작터



앱 서비스 기획

구글에도 공개되지 않은 앱 비즈니스 노하우를 제공하는 과정

기획은 비즈니스 성공을 보증하기 위한 첫 작업입니다. 기술에 의존한 앱은 개발에 성공할 수 있지만 비즈니스에 성공한다고 보장할 수 없습니다. 앱을 이용하는 시장의 흐름을 이해하고 그에 맞는 앱을 만들 때 비로서 앱 서비스가 성공할 수 있습니다. 앱 서비스 기획과정은 비즈니스에 필요한 통찰력을 기르고 개인이 가지고 있는 아이디어에 시장 원리를 더해 성공할 수 있는 앱을 기획하는 사례분석 중심의 과정입니다.

접수마감: 2011.10.28 (상시접수)

교육기간: 2011.10.31 ~ 11.04(5일 주간)

교육장소: 강남 비트스쿨 3층

교육신청: 수강신청서 작성 후 bitappcenter@gmail.com로 제출



교육과정 상세

교육 목표	<ul style="list-style-type: none"> ○ 성공하는 App 을 만들기 위한 ideation 및 상황별 성공 전략 구축 ○ Hit App 들 속에 담긴 숨겨진 이야기 분석을 통한 독특한 기획 방법 및 전략 습득 목표 ○ App 기획 및 사업에 있어 필요한 제반 지식 습득 및 유행하는 App 의 기획 방향 흡수 목표
개 요	<p>잘 팔리고 유저들에게 인기 있는 App 이 잘 만든 App 이고 뛰어난 기획이 담긴 App 입니다. 이처럼 기획이란 사업의 성공을 이루기 위해 행해지는 사전 활동으로 뛰어난 App 기획은 성공하는 사업으로 보상됩니다. 본 과목은 App 사업의 성공을 위해 어떻게 기획해야 하고 그런 기획에 필요한 기반 지식과 Know-how 를 전달하는 과목 입니다. 또한, App에 관한 최근 트렌드 분석 및 특별한 기능 또는 사업 모델이 담긴 App 에 대한 분석을 통해 성공하는 App 기획을 돕기 위한 과목 입니다. 잘 판매되는 App 의 사업 모델 기획 부터 App 개발을 위한 주제 선정 방법, 만든 App 을 성공적 사업으로 이끌고 판매하는 방법에 관한 알려지지 않은 Know-how 를 알려 주는 과목 입니다.</p> <p>본 강의의 차별 포인트는 쉽게 만들어서 다양한 판매 전략을 갖추는 실질적 방안에 대해 구체적으로 학습 하게 하며, 실습 기획을 통해 평가 받고 이행 할 수 있도록 하는 것 입니다.</p>

선수 과목	없음		
교 과 목 구 분			
주 제	일수	시수	교 육 내 용
기획 개요	1	8	App 기획 관련 기반지식 습득 주요 용어 및 개념 이해
앱스토어 및 엔터테인먼트 앱	1	8	App Store Business Entertainment App Case Study * 팀 실습
앱 기획 실습 및 게임앱 스테디	1	8	마케팅 및 사업기획 Entertainment App 기획 공유 Game App Case Study * 팀 실습
앱 카테고리별 특징	1	8	Kids & Edu App Case Study Life&Media&Etc. App Case Study Hit & Fail App Case Study "Cross-Platform 및 Hybrid App Tool" * 팀 실습
비즈니스 고려사항	1	8	"주제 선정일 위한 국내 유행 사업 분석 및 App 조합 방안" 성공하는 App 기획 방법론 정보수집 방법론 및 ideation 방법 실전 App Marketing Method App AD & In-App purchase VC 투자는 어떻게 이루어 지는가?
총 계	5	40	이론 50% / 실습 50%
교육 환경 (S/W, H/W)	PC, MS office, internet		

이익순 강사는 모바일 비즈니스로 100억 매출을 달성한 경험을 가진 강사로, 현장 노하우를 있는 그대로 전합니다. 그리고 자신의 비결을 제공하고도 살아남을 수 있는 자신감 있는 강사이기도 합니다.

앱 개발 및 창업

반짝이는 앱 아이디어로 창업에 도전하는 앱개발 과정

아이폰 앱 개발비 평균은 4천 만원을 넘습니다. 중급 경력의 3명이 최소 1개월 이상 작업을 요하는 개발입니다. 그렇다고 개발관리, SW공학적용, 아키텍처를 다룰 고급인력이 함께 하기엔 규모가 작습니다. 창업에서 안정된 개발 팀 구성, 앱의 기능 확인과 특징 이해, 개발 핵심 기술 확보, 그래픽 디자인 확보, 개발 기자재 확보, 개발비 확보 등 다양한 문제를 함께 해결해야 합니다. 앱 개발 및 창업 과정은 이러한 문제를 One stop service 로 지원합니다. 특히, "팀 창업 지원 정책"과 함께 활용하면 더욱 효과 있습니다.

접수마감: 2011.10.22(상시접수)
 교육기간: 2011.11.14 ~ 11.18 (5일 주간)
 교육장소: 강남 비트스쿨 3층
 교육신청: 수강신청서 작성 후 bitappcenter@gmail.com로 제출
 교육특징: "팀 창업 지원 정책"을 함께 신청할 수 있음



교육과정 상세:

교육 목표	<ul style="list-style-type: none"> ○ 상용화를 위한 프로토타입 앱 개발 ○ 창업 팀 빌딩 및 팀 개발 환경 구축 ○ 앱 개발 비즈니스에서 시장에서 요구하는 앱을 분석 ○ 체계화된 개발 절차에 따라 개발을 수행 			
개 요	<p>앱은 사용자에게 매우 민감한 응용프로그램으로, 한번에 사용자를 사로잡을 만큼 충분히 화려한 제품을 한번에 만들 수 없다. 개발에 관련하여 기술적인 문제를 해결하고, 점차 사용자들이 좀더 쉽게 사용할 수 있도록 만들어 실험하고 다시 보완하여 만들 필요가 있다. 더욱이 짧은 기간에 앱의 가능성을 검증하기 위해서 프로토타입을 만들고 반복적으로 기능 개선할 수 있도록 과정을 진행합니다. 이와 더불어 이러한 개발 과정에서 앱의 특징과 기능을 이해하고 최종 앱을 개발하는데 필요한 환경, 기술, 조직 및 관리 방법을 조기에 갖출 수 있도록 다양한 정보와 전문가 지원이 투입됩니다.</p>			
선수 과목	<ul style="list-style-type: none"> ○ 앱 개발 기술 			
교 과 목 구 분				
주 제	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%; text-align: center;">일수</td> <td style="width: 25%; text-align: center;">시수</td> <td style="width: 50%; text-align: center;">교육 내용</td> </tr> </table>	일수	시수	교육 내용
일수	시수	교육 내용		

앱 분석 및 개발 전략 수립	1	8	개발 방법에 대한 사전 교육 앱 개발 기획서 분석 앱 개발 전략 수립 및 일정 계획
파일럿 개발 1 차	1	8	코어 기술 요소 선정 및 개발 앱 개발 평가
파일럿 개발 2 차	1	8	코어 기술 보완 주요 기능 개발 및 테스트 앱 실행 평가
파일럿 개발 3 차	1	8	파일럿 앱 패키징 부가 기능 개발 및 테스트 앱 실행 평가
현장 평가 및 개선계획 수립	1	8	현장 배포 및 사용자 의견 수집 개선 사항 결정 및 향후 방향 결정 개발 결과 발표
총 계	5	40	이론 20% / 실습 80%
교육 환경 (S/W, H/W)	<ul style="list-style-type: none"> o iOS, Android 전문가 지원 o 그래픽 디자인 지원 o 개발 공간 및 기자재 지원 o 개발팀 별 개발 관리 체계 		

강사 및 전문가 풀 구성

- 프로젝트 관리 및 개발 방법론 전문가 1명
- 안드로이드 기술지원 1명
- iOS기술지원 1명
- 소프트웨어 엔지니어링 지원 1명

개발 작업 지원

- 24시간 활용 가능한 팀 프로젝트 공간
- PC, 맥, 스마트폰 등 기자재 지원

본 과정은 정형화된 이론 교육을 배제하고 분야별 전문가들이 현장 상황에 맞춰 필요한 지식과 기술을 제공하여 현장 맞춤형 교육입니다.

팀창업 지원 정책

앱 아이디어를 가진 모든 사람에게 개발 기회를 제공한다.

비트스쿨 앱창작터는 창업 과정에서 발생하는 초기 비용 일부를 지원하고 있습니다. 지원팀은 창업신고가 되어 있어야 하며, "앱 개발 및 창업"과정에 참석 해야 합니다. 지원 범위는 개발과정에서 소요되는 비용이며, 더불어 앱창작터가 보유한 시설 및 기자재를 일정기간 무료로 활용 가능합니다.

지원 대상자

- : 창업신고(사업자등록)을 마친 팀을 대상으로 합니다.
- : 앱 개발계획서를 제출한 팀을 대상으로 합니다.
(앱창작터의 "기본과정", "앱 서비스 기획 과정" 수료자를 우선합니다)
- : 앱 개발 및 창업 과정(11/14~11/18)을 수강하는 팀에 한정 합니다.

지원 범위

- : 팀별 최대 200 만원에 해당하는 서비스 및 비용을 지원합니다.
- : 지원 자금 600 만원 전액 소진시 까지 지원합니다.

지원 항목

- : 회의비, 출장비, 소모품비 등 개발 경비
- : 컨설팅 및 멘토링 비용, 디자인 용역, 시제품 개발비, 교육 참가비 등
- : 등록비, 홍보비, 퍼블리싱비 등 비즈니스 경비
- : (무료항목) 앱 개발 공간, 개발지원장비(컴퓨터, 폰, 태블릿 등) 사용,
- : 기타 개발에 필요하다고 인정되는 비용 등

지원 기간

- : 2011 년 11 월 07 일 ~ 2011 년 11 년 30 일

신청 접수

- : ~ 2011 년 11 년 05 일 까지 선착순 30 명 이메일 접수
- : "앱 개발 및 창업" 신청시 사업자등록증 사본, 앱 개발계획서 첨부

비트스쿨 앱창작터



비트스쿨 앱창작터의 교육일정

비트스쿨 앱창작터는 앱을 처음 배우는 기본과정과 앱의 고급기능을 개발하기 위한 전문과정을 구분하여 운영하고 있습니다. 다음 과정은 상시 접수 받고 있으며 접수는 <http://www.bitschool.com/App/index.html>를 참조하세요

기본과정:

과정명	일정
iPhone 기본과정 (주간, 20일 교육)	: iPhone 이론과 실습과정, 1인 1앱 개발 접수마감: 2011.10.25 전형발표: 2011.10.28 교육기간: 2011.10.31 ~ 11.25 (20일, 140시간)

전문과정:

과정명	일정
안드로이드 내부구조 (주간, 5일 교육)	: 고급 안드로이드 앱 개발을 위한 과정 접수마감: ~ 2011.10.21까지 교육기간: 2011.10.24 ~ 10.28
앱 서비스 기획 (주간, 5일 교육)	: 앱의 비즈니스 성공 가능성을 제고 과정 접수마감: ~ 2011.10.28까지 교육기간: 2011.10.31 ~ 11.04
앱 개발 및 창업 (주간, 5일 교육)	: 앱의 조기 검증과 개발환경 확보 과정 접수마감: ~ 2011.11.10까지 교육기간: 2011.11.14 ~ 11.18

※ 정부 지원과정으로 선착순으로 지원자의 서류 전형을 실시합니다

※ 상기과정은 과정운영과정에서 다소 변경이 있을 수 있습니다.

비트스쿨 앱창작터

